

# Diseñando un mundo mejor

Innovando y Emprendiendo

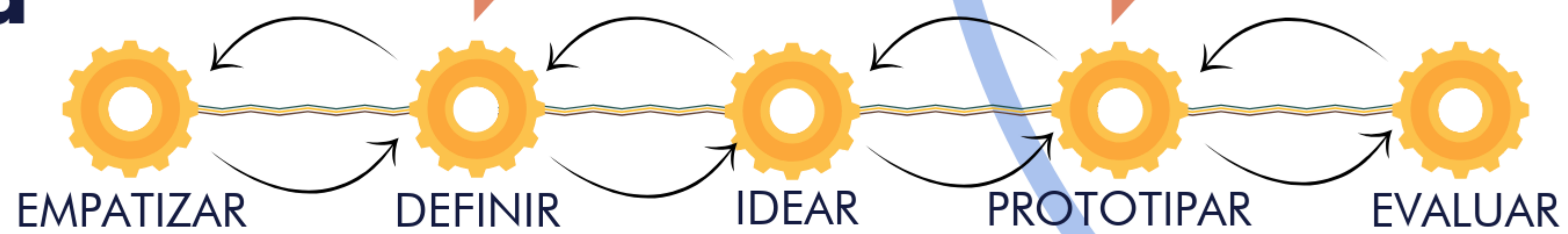


## Objetivo

Proponer soluciones creativas que respondan a oportunidades/problemas sociales de la vida cotidiana de los estudiantes, a través de procesos de pensamiento de diseño e innovación.



## Metodología Design Thinking



## Actividades realizadas



- Trabajo en equipo.
- Manejo software InkScape.
- Corte láser e impresión 3D.
- MicroBits.
- Prototipado rápido y proto.io.
- Modelo de negocio Canvas.



## Proyectos generados

- Semáforo innovador.
- Eco Contenedor inteligente.
- Transit App.
- Prótesis Motora.
- Productor de abono a partir de excremento.
- Transporte rural para campesinos.
- Energías limpias.



Gerson.

"Me pareció una experiencia muy única, reforzamos nuestros conocimientos y vimos nuevas expectativas".



Julián.

"Experiencia única, productiva e inolvidable".



Lina.

"Cambio nuestra forma de ver el mundo, adquiriendo en nosotros un pensamiento crítico".

